



Europejski Fundusz Rolny na rzecz rozwoju Obszarów Wiejskich: Europa inwestująca w obszary wiejskie

FORMULARZ

PROJEKTU REALIZUJĄCEGO PRIORYTETY PROW 2014-2020

- ❖ Wypełniony formularz projektu w formacie MS Word lub edytowalnego pdf, podpisany kwalifikowalnym lub zaawansowanym (osobistym, zaufanym) podpisem elektronicznym należy przestać na adres e-mail: ksow@cdr.gov.pl.
- ❖ W przypadku braku podpisu elektronicznego należy dołączyć skan ręcznie podpisanego formularza.
- ❖ Do formularza należy dołączyć zdjęcia z realizacji projektu w formie oddzielnych plików graficznych wraz ze wskazaniem ich autora/ autorów, o ile są znani oraz o ile nie zrzekli się oznaczania autorstwa wobec tych utworów.

1.	Tytuł projektu	„Budowa skateparku w Bolewicach”
2.	Nazwa działania PROW 2014-2020	M19 – Wsparcie dla rozwoju lokalnego w ramach inicjatywy LEADER (RLKS –rozwój lokalny kierowany przez społeczność)
3.	Priorytet PROW 2014-2020 <i>Wybrane działanie i priorytet powinny być zgodne logiką interwencji PROW 2020-2021</i>	VI . Zrównoważony rozwój terytorialny
4.	Ostateczny odbiorca / uczestnik projektu <i>Prosimy o wskazanie do kogo kierowany jest projekt</i>	Stowarzyszenie Uśmiech Pokoleń, gmina Miedzichowo, powiat nowotomyski, województwo wielkopolskie
5.	Streszczenie projektu/najważniejsze informacje <i>5-6 zdań o operacji, na czym polegała / skrótowa informacja o całości projektu (lead)</i>	Operacja pod nazwą „Budowa skateparku w Bolewicach” została zrealizowana w ramach poddziałania „Wsparcie na wdrażanie operacji w ramach strategii rozwoju lokalnego kierowanego przez społeczność” Kwota dofinansowania wynosiła 221 400,00 zł. Na terenie gminy Miedzichowo jest to pierwsza tego typu inwestycja. W realizację projektu zaangażowała się lokalna społeczność m. in. sołtys, rada sołecka, lokalni mieszkańcy, urząd gminy oraz szkoły.
6.	Kontekst i cele projektu. <i>Opisz kontekst realizacji projektu oraz jego cele. Pytania pomocnicze:</i> <ul style="list-style-type: none">• <i>Diagnoza /powody/przyczyny realizacji projektu, dlaczego i komu projekt był potrzebny?</i>• <i>Cele projektu, tj. jakie założenia miały zostać zrealizowane, jakie korzyści miał przynieść, co miał zmienić.</i>	Celem budowy skateparku było włączenie społeczne i zwalczanie ubóstwa na obszarach wiejskich. Na terenie gminy nie występował podobny obiekt. Operacja została skierowana do mieszkańców gminy Miedzichowo, w szczególności do dzieci i młodzieży, jak również turystów odwiedzającym gminę.
7.	Działania zrealizowane w ramach projektu <i>Opisz jakie działania/ kroki / przedsięwzięcia / czynności zostały powzięte i w jaki sposób zostały zrealizowane w ramach projektu. Wskaż formy i sposoby realizacji wykorzystane w projekcie, a także opisz wykorzystane narzędzia (tj.</i>	

<p>co, jak i kiedy). Pytania pomocnicze: opowiedz o programie merytorycznym (co w nim było - o ile dotyczy), o tym czego doświadczyli i dowiedzieli się odbiorcy projektu/ uczestnicy. Wskaż rolę partnerów dodatkowych (o ile tacy byli).</p>			
<p>Dzięki dofinansowaniu inwestycji ze środków unijnych na boisku sportowym w Bolewicach powstał nowy obiekt infrastruktury turystyczno-rekreacyjnej, na którym zamontowano urządzenia skateparku tj. Bank Ramp, Funbox z disaster boxem wraz z poręczą, Quarter Pipe, Grindbox fala, Grindbox 1 + Grindbox 2, poręcz prosta. Na terenie wokół obiektu posiano trawę oraz zamontowano elementy małej architektury, takie jak: ławki, kosze na śmieci oraz regulamin skateparku. Operacja została współfinansowana ze środków Unii Europejskiej w ramach działania 19.2 : „Wsparcie dla rozwoju lokalnego inicjatywy Leader Programu Rozwoju Obszarów Wiejskich na lata 2014-2020”. Głównym wykonawcą była firma SZPLIN RAMPS Hubert Górny.</p>			
<p>8. Rezultaty operacji <i>Opisz rezultaty, efekty projektu. Pytania pomocnicze:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Efekty realizacji projektu. Wymierne wskaźniki produktu, rezultatu, oddziaływania – jakościowe i ilościowe. W jaki sposób zmieniła się sytuacja lub jakie potrzeby zaspokojono w wyniku realizacji projektu?</i> • <i>Co realizacja projektu przyniosła uczestnikom lub społeczności zamieszkującej teren, do której projekt był kierowany/ na terenie której projekt został zrealizowany? Zacytuj wypowiedź uczestników, przedstaw wyniki ankiet ewaluacyjnych..</i> • <i>Wartość dodana projektu– czy pojawiały się niezamierzone efekty prowadzonych działań?</i> 			
<p>Projekt przyczynił się do aktywizacji i integracji społeczności lokalnej, promocji obszaru oraz lokalnego dziedzictwa, wzrostu atrakcyjności terenu, zwiększenia aktywności turystyczno-rekreacyjnej. Poprawiła się atrakcyjność gminy pod względem rekreacyjnym, turystycznym i estetycznym. Ponadto poprzez promocję obszarów wiejskich osiągnięto cel przeciwdziałania wykluczeniu społecznemu mieszkańców.</p>			
<p>9. Wnioski z realizacji projektu <i>Wnioski z realizacji projektu. Opisz wnioski z realizacji projektu. Pytania pomocnicze:</i></p> <ul style="list-style-type: none"> • <i>Co zdecydowało o sukcesie projektu? Zacytuj wypowiedź uczestników.</i> • <i>Doświadczenia z realizacji. Jakie trudności i kłopoty napotkano w trakcie realizacji ? Czego unikać? Co można zrobić lepiej? Gdyby zacząć realizację jeszcze raz, to...? Co było interesujące, nieoczekiwane, zaskakujące podczas realizacji projektu?</i> • <i>Dlaczego projekt zasługuje na miano dobrej praktyki(dlaczego projekt jest unikalny/ innowacyjny)? Dlaczego warto ją upowszechniać? Czy projekt może być powtórzony, czy ma charakter uniwersalny, modelowy?</i> • <i>Czy projekt jest innowacyjny i dlaczego?</i> 			
<p>Gmina Miedzichowo uatrakcyjniła swoją przestrzeń publiczną o innowacyjny i ciekawy obiekt, jakim jest skatepark w Bolewicach. Inwestycja zachęca do aktywnego wypoczynku oraz uprawiania sportu, a tym samym do aktywizacji i integracji społeczności lokalnej na świeżym powietrzu.</p>			
10.	Beneficjent tj. podmiot lub osoba, która otrzymała wsparcie finansowe i zrealizowała projekt.	Stowarzyszenie Uśmiech Pokoleń	
	adres	Osiedle Leśne 23, 64-305 Bolewice, powiat nowotomyski, gmina Miedzichowo, województwo wielkopolskie, Polska	
	WWW	-	
	telefon kontaktowy	(50) 317-93-89	
	e-mail	norbert197405@o2.pl	
11.	Kategoria beneficjenta <i>Zaznacz odpowiednią opcję. W przypadku wybrania pozycji „Inne” w polu poniżej wpisz jakie.</i>	Publiczny (urząd administracji; edukacja i badania; instytucja kultury; inne)	<input checked="" type="checkbox"/>
		Prywatny (rolnik/farmer, mikro przedsiębiorca, małe i średnie - przedsiębiorstwa; inne)	<input type="checkbox"/>
		Organizacje pozarządowe/NGO	<input type="checkbox"/>

		Lokalne Grupy Działania/LGD Lokalne Grupy Rybackie/LGR	<input type="checkbox"/>
		Inne	<input type="checkbox"/>
12. Partnerzy projektu <i>W przypadku projektów realizowanych we współpracy (partnerstwie) z innymi podmiotami prosimy podać nazwy wszystkich zaangażowanych partnerów.</i>	Nie dotyczy		
13. Okres realizacji projektu <i>termin w jakim podejmowane były działania/ czynności w ramach zrealizowanego projektu</i>	Od: grudzień 2022 Do: kwiecień 2023		
14. Obszar realizacji projektu w kontekście grupy docelowej / zasięg terytorialny projektu <i>Zaznacz po prawej odpowiednią opcję, biorąc pod uwagę przeważającą grupę korzystającą z efektów projektu. W polu poniżej podaj:</i> <i>- zasięg międzynarodowy – kraje objęte projektem;</i> <i>- zasięg regionalny oraz zasięg wojewódzki – województwa / województwo objęte projektem;</i> <i>- zasięg lokalny – województwo i gminy</i>	Zasięg międzynarodowy		<input type="checkbox"/>
	Zasięg krajowy		<input type="checkbox"/>
	Zasięg regionalny		<input type="checkbox"/>
	Zasięg wojewódzki		<input type="checkbox"/>
	Zasięg lokalny		<input checked="" type="checkbox"/>
15. Wartość projektu <i>Wpisz w rubryce po prawej odpowiednią kwotę</i>	Wartość projektu (budżet), w tym:		221 400,00 zł
	1. Środki publiczne		
	Z funduszy unijnych:	Europejski Fundusz Rozwoju Regionalnego	
		Europejski Fundusz Społeczny	
		Fundusz Spójności	
		Europejski Fundusz Rolny na rzecz Rozwoju Obszarów Wiejskich	140 876,82 zł
		Europejski Fundusz Morski i Rybacki	
	z budżetu państwa		80 523,18 zł
	z budżetu samorządów terytorialnych		
2. Wkład własny (o ile był wykorzystywany)			
3. Inne źródła			





